

В рамках выставки «Наши первые шаги в центре «Точка роста» ребята представили свои работы.

Так ученики по направлению «3-D моделирование» спроектировали в программном комплексе Blender макеты головы медведя и дракона, а потом воссоздали их из бумаги.

Ребята по направлению «Игры в Scratch» представили робота, который рисует различные рисунки, которые можно задать с помощью программного кода.

А ребята с направления «Основы мультипликации» предоставили свои мультфильмы, один из них можно посмотреть по [ссылке](#).

Спасибо педагогам за их труд! Вперед к новым открытиям в центре образования «Точка роста»!

